

Creación de modelos de simulación en ecología y medioambiente

curso intensivo online



Distribuidor
Oficial Vensim

ATC-Innova



OBJETIVO

Este curso permite adquirir, de forma fácil y rápida, formación en la construcción de modelos dinámicos que sirvan de base tanto en el análisis de los impactos ambientales como en la gestión de los recursos naturales.

En estos casos, en los que se dispone de pocos datos actuales y ninguno histórico, los modelos de simulación permiten, trabajando con hipótesis realistas, elaborar propuestas de actuación.

Esto se consigue con la ayuda de software específico que facilita tanto la construcción de los modelos como la realización de simulaciones posteriores.

Al finalizar el curso el alumno es capaz de:

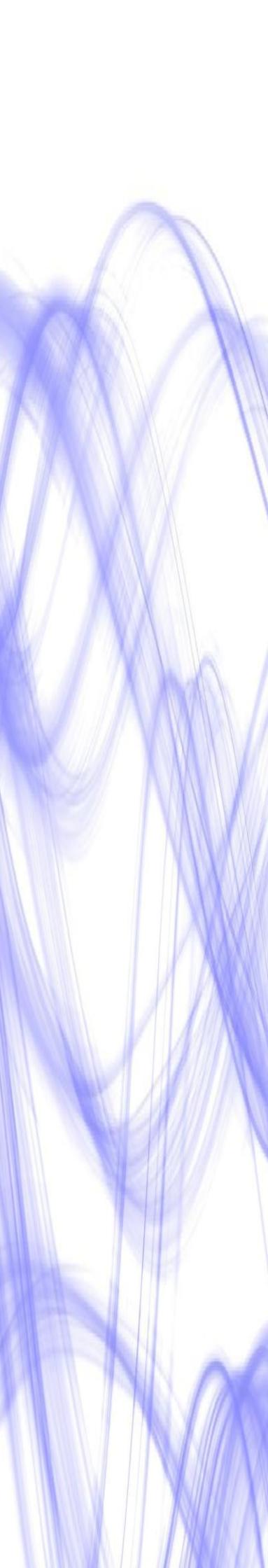
1. Realizar una síntesis de un problema complejo.
2. Diagnosticar la evolución natural del sistema analizado.
3. Crear un modelo del sistema usando Vensim PLE PLUS.
4. Realizar simulaciones con el modelo, orientadas a hacer propuestas de actuación.

DIRIGIDO A

- **Estudiantes**, que deben realizar un proyecto final de carrera, tesis doctoral o similar, y desean incluir en el documento los resultados de un modelo de simulación que aporte mayor credibilidad a las conclusiones. Además el modelo de simulación les permite una ordenación más eficaz del trabajo realizado y una exposición pública de mayor claridad.

- **Profesores**, de cualquier ámbito del conocimiento, que desean incluir los modelos de simulación dentro de su actividad docente, o ampliar el contenido actual de sus clases con una herramienta que permita integrar fácilmente los aspectos cuantitativos y cualitativos de su temática.

- **Investigadores**, que desean abordar la complejidad del tema que analizan con ayuda de un software de simulación que integre en un único formato una gran cantidad de información, para poder validar sus hipótesis de trabajo, y realizar un análisis estadístico de sensibilidad del sistema a diferentes cambios.



- **Consultores**, que desean analizar la coherencia de diferentes escenarios futuros, y poder evaluar el impacto en estos escenarios de diferentes acciones, utilizando un business game que permita la explicación clara y convincente al usuario final.

- **Profesionales**, en empresas o instituciones públicas, que deben identificar las formas más eficientes de alcanzar los retos que han asumido, con un software de simulación que permita un rápido aprendizaje y una gran facilidad de manejo para personas que lo deben usar de forma esporádica.

PROGRAMA DEL CURSO

Con los ejercicios del programa se aprende de una forma ordenada a crear los modelos y simular diferentes alternativas o escenarios. Se trata de ejercicios muy depurados y organizados para lograr un aprendizaje rápido, evitando aspectos redundantes o innecesarios.

En primer lugar se estudian los conceptos de esta técnica y las etapas de la construcción de un modelo. A continuación, en los casos prácticos, se aprende el manejo del software de una forma muy ordenada con el permanente apoyo del profesor.

Por último el alumno hace un pequeño modelo de simulación de un tema de su interés para validar que ya domina la técnica.

1. CONCEPTOS DE DINAMICA DE SISTEMAS

Diagramas causales

Sistemas estables, inestables y oscilantes

Dinámicas a medio plazo

2. CONSTRUCCION DE UN MODELO

Diagramas de flujos

Etapas en la construcción de un modelo

Simulaciones en el ordenador

3. CASOS PRACTICOS

Caso 0. "Dinámica de una población". Manejo del software; diagrama, ecuaciones y simulaciones.

Caso 1. "Dinámica de un pantano". Influencia de los parámetros en los resultados.

Caso 2. "Estudio de una catástrofe local". Análisis del comportamiento previsto. Uso de shadow variables.

Caso 3. "Evaluación del impacto ambiental". Simulación de especies en competencia, fórmula de Lotka-Volterra.

Caso 4. "Estudio de una epidemia". Diseño de diagramas complejos. Simulación automática SyntheSim.

Caso 5. "Análisis de tóxicos". Uso del contador de tiempo Time. Función EXP.

Caso 6. "Efectos de la agricultura intensiva". Importancia del horizonte de la simulación. Funciones MIN y MAX. Validación del modelo con las unidades de medida.

Caso 7. "La pesca del camarón". Construir un modelo por versiones. Funciones IF THEN ELSE, ABS, RAMP y RANDOM NORMAL.

Caso 8. "Conejos y zorros". Uso de relaciones no lineales con tablas.

Caso 9. "Ecología de una reserva natural". Del texto narrativo al modelo. Extraer los datos. Simular diferentes políticas de gestión. Función STEP.

Caso 10. "Política ganadera". Integrar varios submodelos en otro mayor. Análisis de oscilaciones. Función PULSE y retraso temporal SMOOTH.

Caso 11. "Gases efecto invernadero". Funciones de importación de datos desde excel GET.

Caso 12. "Gestión de equipos". Simulaciones con el Método de Montecarlo.

Caso 13. "Impacto de las viviendas". Creación y uso de un juego.

Caso 14. "Un proceso de Markov". Incorporar un gráfico a un diagrama. Simulación espacial.

Caso 15. "Turismo de verano". Simulaciones continuas con cursores. División de un modelo en views. Función PULSE TRAIN.

Caso 16. "El joven ambicioso". Del diagrama causal al modelo de simulación. Uso de variables cualitativas.

4. PROYECTO FINAL

FECHA DE INICIO

Inicio inmediato al hacer la matrícula. Esto es posible porque cada alumno recibe una tutoría personal, que le guía paso a paso en su aprendizaje de forma personal.

TUTORIA

El alumno dispone de un tutor personal con una amplia experiencia docente y profesional con esta herramienta, que le va indicando los pasos a seguir, y atiende sus dudas y consultas en todo momento.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

El uso de Vensim **no requiere conocimientos previos** matemáticos o informáticos. El alumno aprende cómo trasladar sus propios conocimientos de un tema a un modelo de simulación a través la realización de los ejercicios planificados en el programa del curso.

AULA VIRTUAL

Los alumnos disponen del Aula Virtual donde tienen disponible de una forma estructurada **todos los ejercicios** del curso. Además contiene una selección de trabajos que muestran las aplicaciones de este software en diferentes ámbitos. Estas lecturas complementarias seleccionadas son utilidad una vez que el alumno ha completado el programa del curso, ya que le permite conocer aplicaciones prácticas reales de este software en su ámbito de interés.

PROFESOR

Juan Martín García es Doctor Ingeniero Industrial por la UPC (España), y diplomado en la Sloan School of Management del Massachusetts Institute of Technology (MIT-USA). Da clases de construcción de modelos de simulación en varias universidades españolas y extranjeras desde hace más de 30 años.

DURACION

Tres meses desde la fecha de inicio. Es posible realizar alguna pausa si el alumno lo justifica por motivos profesionales.

MATERIALES Y SOFTWARE

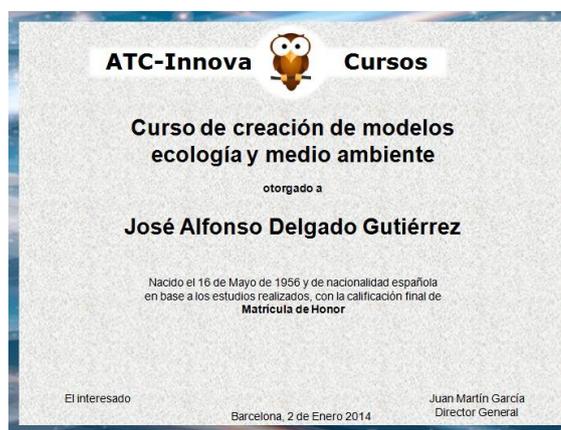
Se facilita al alumno en formato pdf los ejercicios del curso y documentos de apoyo a medida que progresa. Además dispone de lecturas auxiliares en el Aula Virtual. El alumno recibe una licencia de **Vensim PLE PLUS**.

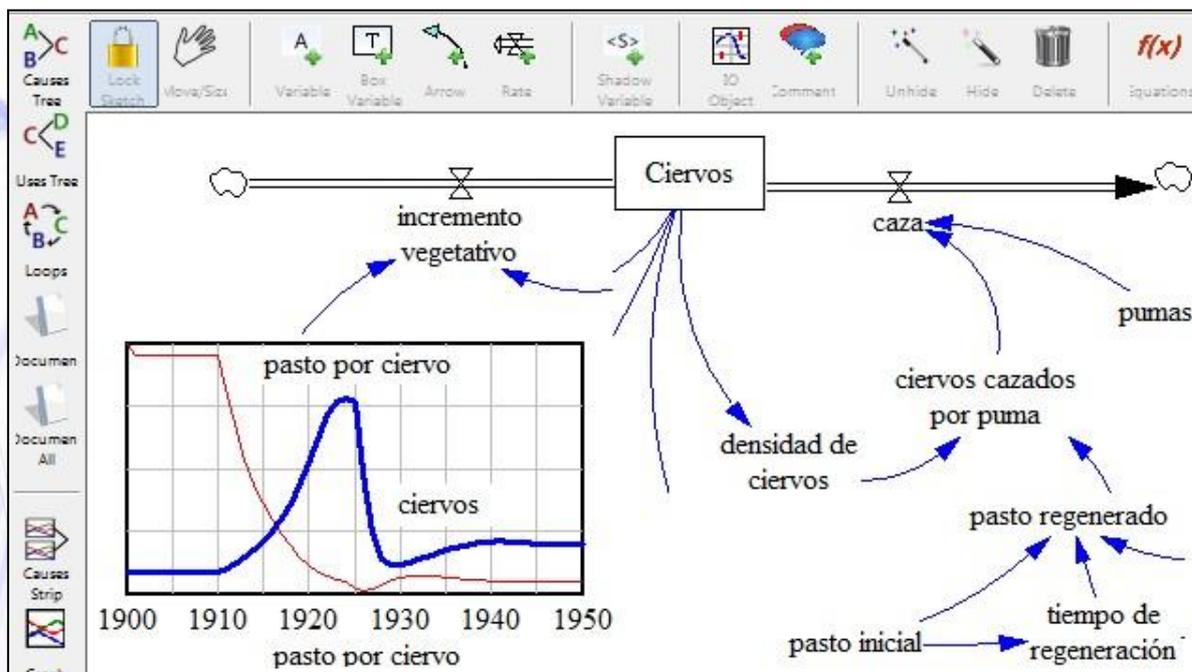
COSTE

El coste total del curso es de **500 euros**. Incluye todos los conceptos, matrícula, tutorías, envío del diploma final, etc. no hay gastos adicionales.

CERTIFICADO

Emitido por ATC-Innova al completar los ejercicios, se envía en **formato papel** a la dirección del alumno junto a un CD con lecturas adicionales.





INSCRIPCIÓN

1. Descargue el impreso de inscripción y coloque sus datos personales.
2. Realice el pago con tarjeta de crédito, sin costes.
3. Una vez completado el pago envíe el documento de inscripción con sus datos personales y copia de un documento de identidad oficial a: **info@atc-innova.com**

Tan pronto se complete el pago el profesor se pondrá en contacto con usted para comenzar de inmediato el programa del curso.